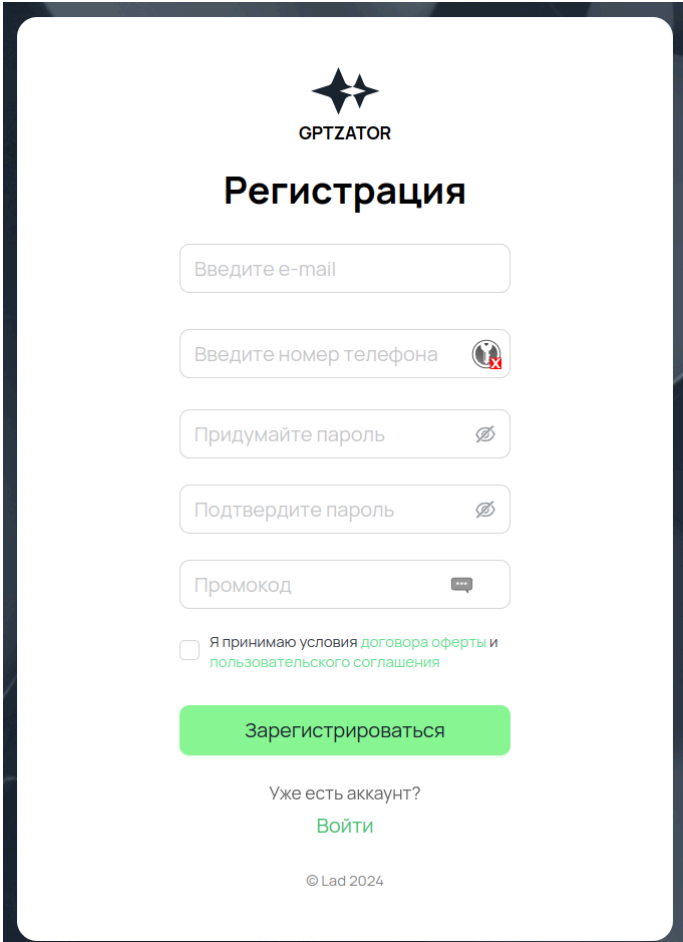


Руководство пользователя  
GPTZATOR

Нижний Новгород  
2024

# Регистрация


Для регистрации в системе необходимо зайти в сервис, пройти по ссылке “зарегистрироваться”. После этого пользователь попадает на страницу регистрации.





GPTZATOR


## Регистрация

Введите e-mail

Введите номер телефона 

Придумайте пароль 

Подтвердите пароль 

Промокод 

Я принимаю условия [договора оферты](#) и [пользовательского соглашения](#)

[Зарегистрироваться](#)

Уже есть аккаунт? [Войти](#)

© Lad 2024

Если в организации используется LDAP авторизация, этот шаг можно пропустить

Здесь необходимо заполнить необходимые поля.

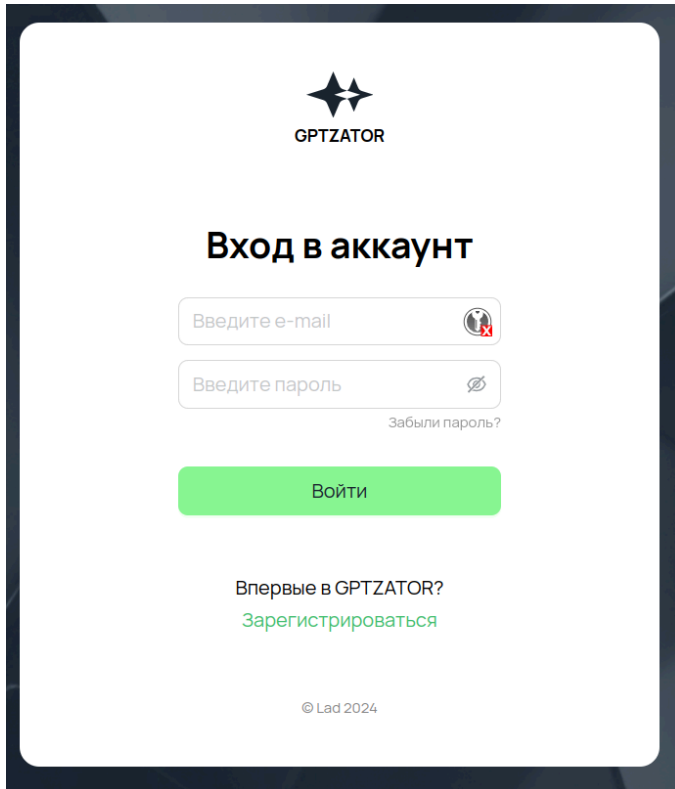
При наличии, ввести промокод, и нажать “зарегистрироваться”.

После этого пользователь возвращается на главную страницу сервиса, но уже в статусе зарегистрированного.

Одновременно с этим пользователю на почту отправляется письмо, по ссылке в котором нужно подтвердить его email.

# Авторизация

Для авторизации в системе необходимо зайти в сервис, пройти по ссылке “Войти”. После этого пользователь попадает на страницу авторизации.

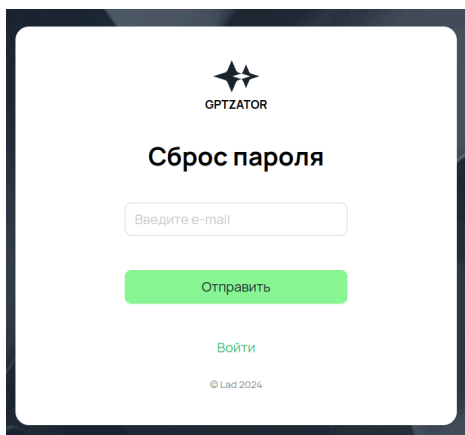


The screenshot shows the login page for GPTZATOR. At the top center is the GPTZATOR logo, which consists of a stylized four-pointed star above the text "GPTZATOR". Below the logo is the heading "Вход в аккаунт". There are two input fields: "Введите e-mail" with a red 'x' icon on the right, and "Введите пароль" with a red eye icon on the right. Below the password field is a link "Забыли пароль?". A large green button labeled "Войти" is centered below the input fields. At the bottom, there is a link "Зарегистрироваться" with the text "Впервые в GPTZATOR?" above it. The footer contains the copyright notice "© Lad 2024".

Здесь он должен ввести свои учетные данные, которые он вводил раньше на этапе регистрации. Или свои данные от авторизации LDAP, если это было настроено администратором.

# Восстановление пароля

Для восстановления пароля нужно нажать на ссылку “Забыли пароль?”, после чего в открывшейся форме ввести свой email.



The screenshot shows the password reset page for GPTZATOR. At the top center is the GPTZATOR logo, which consists of a stylized four-pointed star above the text "GPTZATOR". Below the logo is the heading "Сброс пароля". There is one input field labeled "Введите e-mail". Below the input field is a large green button labeled "Отправить". At the bottom, there is a link "Войти" and the copyright notice "© Lad 2024".

Эта функциональность отключается при настройке авторизации через LDAP

## Баланс и его пополнение

Для выполнения действий в системе, таких как: запросы к нейросетям, чат с нейросетями, вызов сторонних API; пользователю необходимо наличие токенов GPTz. За каждое действие с его баланса списывается определенное количество токенов.

Пользователь может видеть доступный ему баланс в левой панели. Также здесь приводится примерный расчет количества страниц текста, который можно сгенерировать на этот баланс.

Скриншот интерфейса пользователя. В левой панели отображается баланс токенов GPTz: 9876.390. В правой панели отображается таблица с расчетом количества страниц текста, который можно сгенерировать на этот баланс для различных моделей.

модель	кол-во страниц *
chat-GPT 4o	≈7525
chat-GPT 3.5	≈75249
wizard	≈144709
GigaChat - pro	≈6271
Claude 3.5 Sonnet	≈7838

\* Расчёт приблизительный.  
Предполагаем, что на 1 странице 300 слов, и размер промпта в 3 раза меньше сгенерированного текста.

Для пополнения пользователь должен пройти по ссылке “Пополнить”.

[Пополнить баланс](#)

[Воспользоваться купоном](#)

Скриншот предложения «Стартовый» за 500 руб. в месяц. Включает 1000 GPTz, историю генераций, 15+ навыков, запросы к Яндекс и ChatGPT 4o.

**Стартовый**

**500 ₺** в месяц

- ✓ 1 000 GPTz ?
- ✓ История генераций
- ✓ Запросы к Яндекс
- ✓ 15+ навыков
- ✓ Запросы к ChatGPT 4o

[Подключить](#)

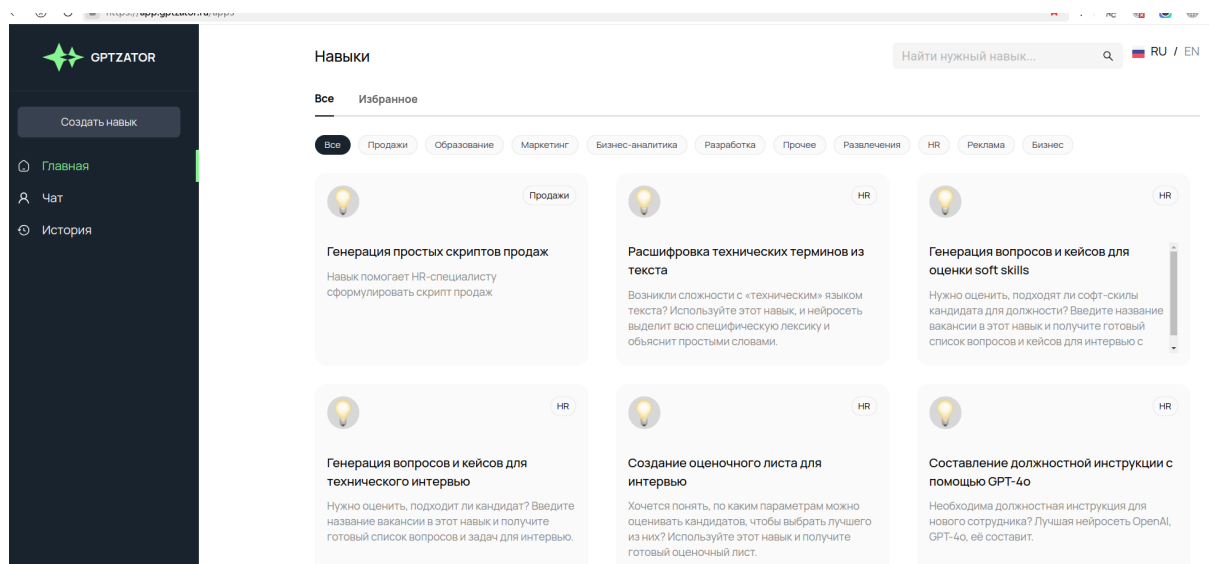
После этого выбрать требуемый вариант подписки или набор GPTz и приобрести его проведя оплату через сторонний сервис оплаты.

## Баланс при корпоративном внедрении

При корпоративном внедрении администратор управляет подписками пользователей и при необходимости начисляет им требуемое количество токенов

## Работа с навыками

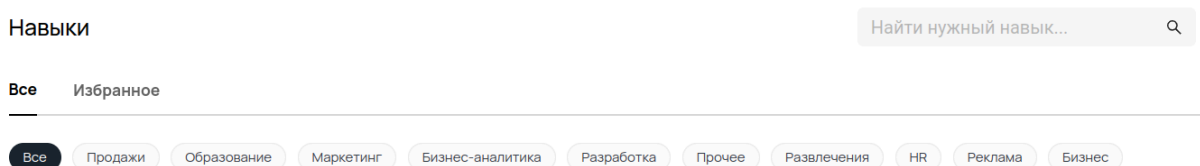
После авторизации пользователь попадает на главную страницу со списком навыков



Навык - это последовательность шагов для решения какой-то конкретной задачи.


## Поиск навыков

Для поиска требуемых навыков можно выбрать интересующий раздел и воспользоваться строкой поиска




## Избранное

Для добавления навыка в избранное нужно кликнуть по звездочке в правом нижнем углу карточки

HR

Генерация вопросов и кейсов для технического интервью

Нужно оценить, подходит ли кандидат? Введите название вакансии в этот навык и получите готовый список вопросов и задач для интервью.



## Запуск навыка

Для начала работы с навыком нужно нажать на карточку навыка. После чего пользователь попадает на страницу навыка.



## Создание Use Case диаграммы

Навык помогает бизнес-аналитику создать диаграмму вариантов использования

Как это работает? [Посмотреть демо](#)



Последние проекты

Сервис заказа пиццы

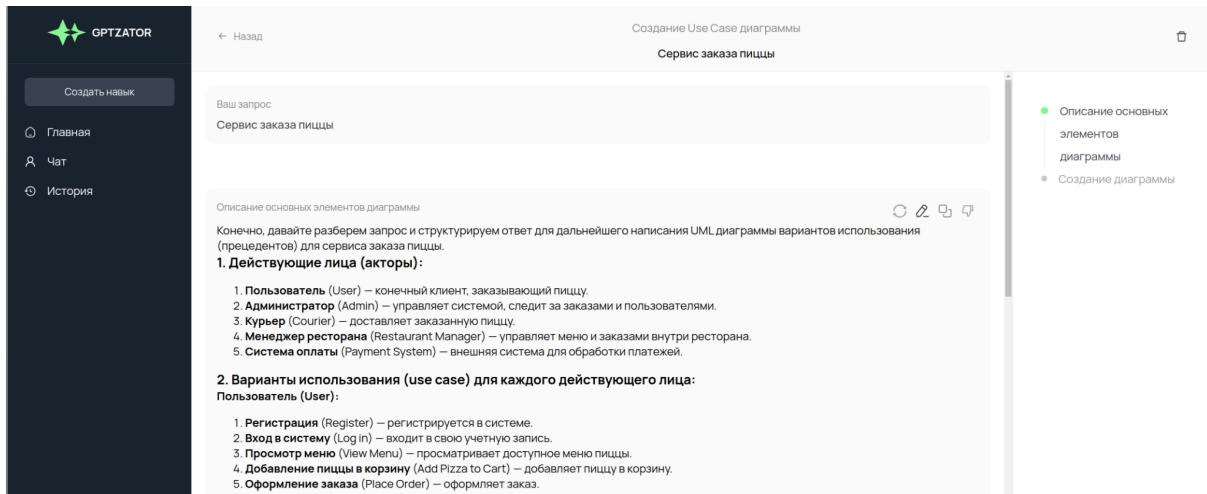
На этой странице отображается краткое описание навыка, а также строка запуска навыка, в которой указано, что нужно передать для начала работы навыка.

Также под строкой запуска отображаются результаты предыдущих запусков этого навыка.

Для запуска навыка необходимо ввести нужные данные в строку запуска и нажать enter или кликнуть по кнопке запуска.

## Работа с шагами

Каждый навык может содержать в себе один или несколько шагов, по которым последовательно проходит после запуска.



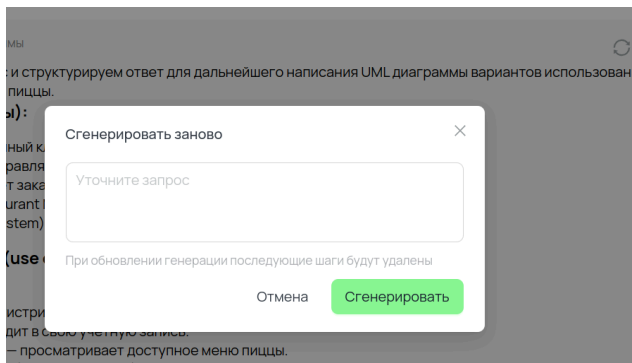
Список всех шагов навыка отображается справа.

Посередине отображаются результаты каждого из шагов.

В зависимости от вида шага результаты могут отображаться различными способами.

## Перегенерация результата шага

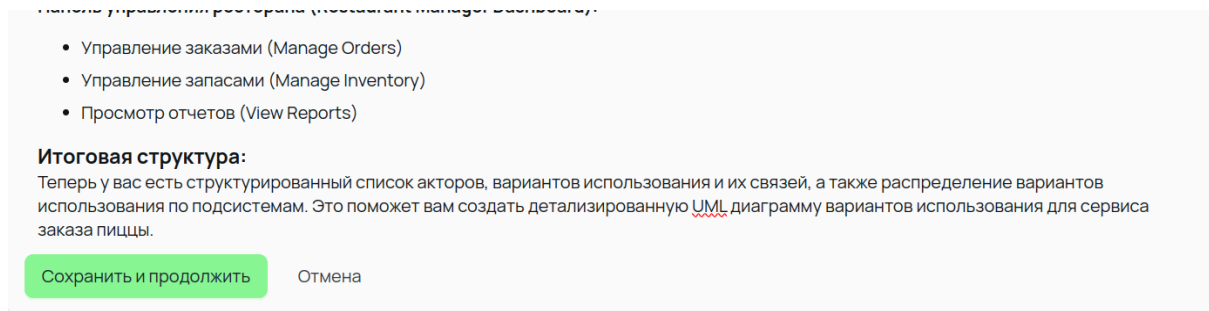
Если шаг предусматривает возможность регенерации, можно нажать на иконку “регенерировать” в правой верхней части шага, ввести требуемые изменения и перезапустить шаг



При этом все последующие шаги будут перезапущены.

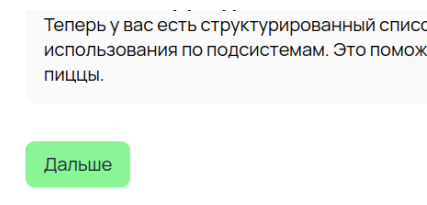
## Редактирование результатов шага

Если шаг предполагает возможность редактирования результата, то пользователь может нажать на иконку редактирования результата в правом верхнем углу шага и перейти в режим редактирования шага. После внесения изменений, пользователь может их отменить или сохранить, нажав на соответствующие кнопки



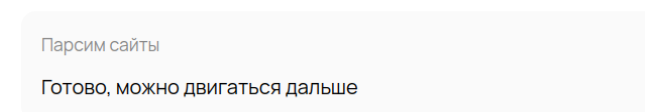
## Продолжение работы навыка

Если пользователь удовлетворен результатами шага, то он может нажать далее, для перехода к следующему шагу навыка



## Соккрытие результатов шага

Иногда результаты шага могут быть скрыты от пользователя, например при получении данных от стороннего сервиса нет необходимости показывать сырые данные пользователю. В таком случае в окне шага пользователь получит следующее сообщение





## Автоматический переход к следующему шагу

Если при создании навыка не предполагается валидация пользователем результатов каких-то шагов, то в таком случае навык может автоматически перейти к следующему шагу, не показывая пользователю кнопку “Дальше”

## Виды отображения результатов шагов

Набор вариантов отображения результатов шагов постоянно пополняется. Возможны такие варианты:

- 1) Простой текст
- 2) Карточки с возможностью выбора
- 3) Диаграммы
- 4) Форма ввода пользовательских данных
- 5) и т.д.

## Oauth, авторизация в сторонних сервисах

Для работы некоторых шагов необходима авторизация в сторонних сервисах, таких как, например HeadHunter или Яндекс Диск

В таком случае на странице навыка пользователь увидит следующее сообщение:

Для работы с навыком требуется обязательная авторизация

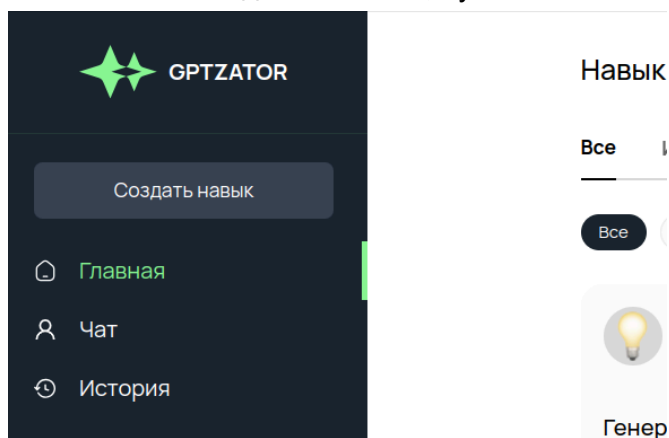


При нажатии на каждую из кнопок пользователя перенаправит в сторонний сервис, где ему будет предложено авторизовать приложение GPTZATOR для доступа к его данным для работы с API этого сервиса.

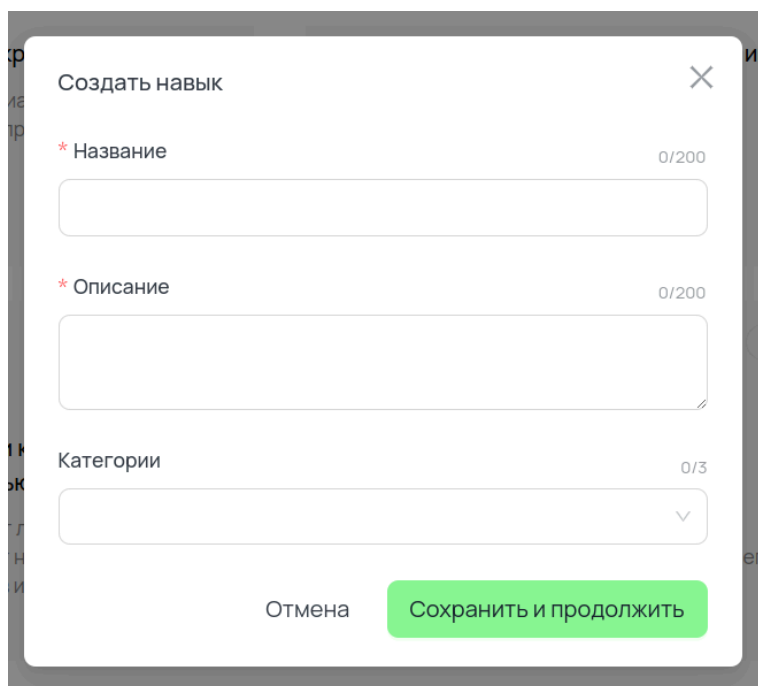
Если навыку требуется такая авторизация, то не авторизовавшись в сторонних сервисах запустить навык будет нельзя.

## Создание навыков

Для создания пользовательских навыков в системе предусмотрен удобный редактор. Чтобы начать создавать навык, нужно нажать на кнопку “Создать навык”



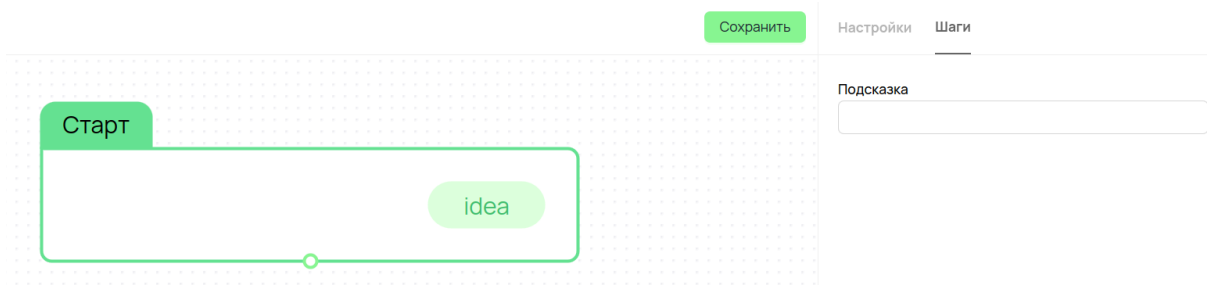
После этого в появившуюся форму внести название и описание создаваемого навыка, и выбрать для него необходимые разделы.

The image displays a 'Создать навык' form with a close button (X) in the top right corner. It contains three input fields: 'Название' (0/200), 'Описание' (0/200), and 'Категории' (0/3). At the bottom, there are two buttons: 'Отмена' and 'Сохранить и продолжить'.

Затем нажать “Сохранить и продолжить” и создаваемый навык откроется в редакторе.

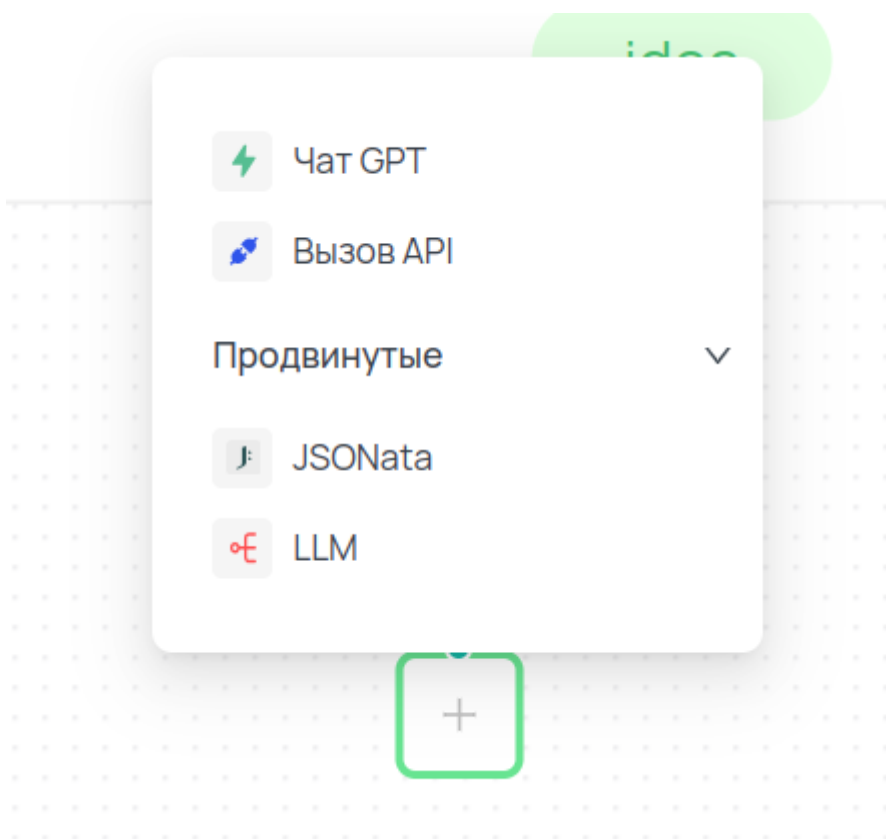
## Первый шаг

Попадая в редактор пользователь видит самый первый блок “Старт”, и может изменять сообщение в строке запуска навыка вводя текст в поле “Подсказка”



## Добавление шагов

Для создания первого шага, нужно мышкой потянуть за круглый маркер внизу блока. Появится стрелка и при отпускании кнопки мыши откроется меню с выбором типа нового шага



## Основные свойства шагов

При клике мышкой по блоку шага справа открывается поле с настройками этого шага. Набор доступных настроек определяется видом шага

Основными свойствами шагов являются

- **Название шага** - то, как он будет отображаться в списке шагов и в шапке плашки с результатом шага
- **Описание шага** - дополнительное описание на плашке с результатом шага

- **Динамическое имя** - ключ по которому результат выполнения этого шага будет доступен в последующих шагах. Для подстановки результата, нужно вставить динамическое имя заключенной в двойные фигурные скобки, например {{ структура }}
- **Видимость** - отображать ли пользователю результат выполнения шага. Иногда лучше скрывать например сырые данные полученные по API или какие-то промежуточные результаты не требующие валидации пользователем
- **Автонекст** - сразу запускать следующий шаг, не дожидаясь валидации результатов пользователем (нажатия кнопки "Далее")

Название шага ?

Динамическое имя \* ?

Описание

Видимость ?

Автонекст ?

## Базовые типы шагов

### Чат GPT

Вызов одной из моделей openAI chatGPT, добавляет следующие специфические настройки

Промпт \* ?

idea

Модель \* ?

ChatGPT 4o

Видимость ?

Автонекст ?

Продвинутые настройки

Максимальное количество токенов

Извлекать изображения

Тип преобразования контента \*

Not converted

Температура

0.5

Базовые:

**Промпт** - текст запроса к нейросети, сюда можно подставлять результаты предыдущих шагов через двойные фигурные скобки.

**Модель** - модель chatGPT к которой будет выполняться запрос

Продвинутые:

**Максимальное количество токенов** - ограничение на количество токенов в ответе

**Извлекать изображения** - извлекать из запроса ссылки на изображения и передавать их в понятном для нейросети виде. Нужно для общения с моделями Vision и Omni

**Тип преобразования контента** - нужно ли ответ преобразовывать к данным JSON. Если нужно, то в тексте промта должно быть прямое указание на то, что ожидается ответ в виде JSON

**Температура** - настройка “вариативности” ответов нейросети

## LLM

Полностью соответствует шагу “Чат GPT”, но для работы с не openAI LLM, например GigaChat, MS Wizard и т.д.

## Вызов API

Выполнение http запроса к стороннему API

url \*

Метод \*

body

Заголовки


+

Видимость ?

Автотекст ?

XML формат

jsonata



**URL** - Адрес запроса

**Метод** - GET / POST / PUT и т.д.

**Body** - тело запроса

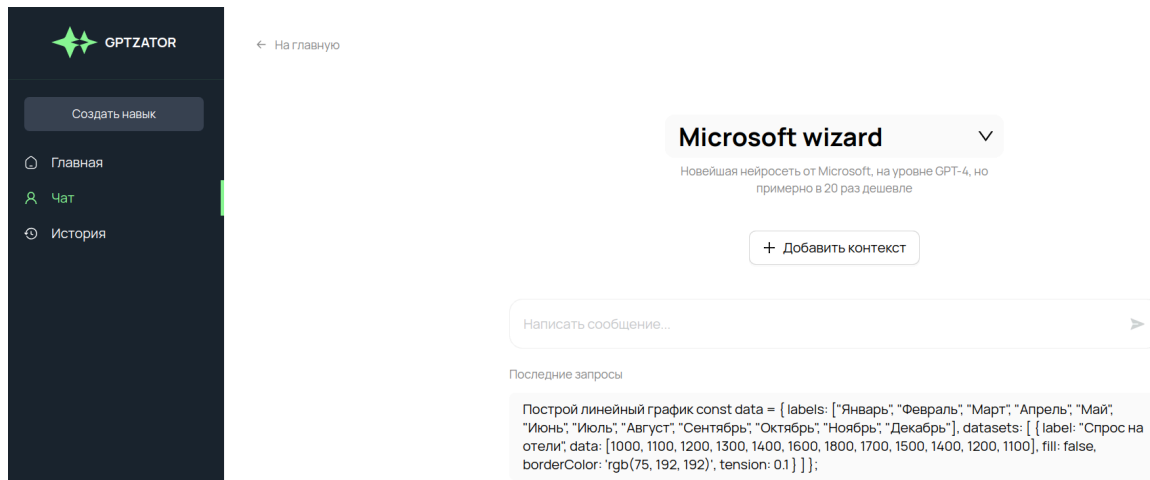
**Заголовки** - дополнительные http заголовки запроса

**XML формат** - если ответ будет в XML, то для корректной работы сервиса он будет автоматически преобразован в JSON

**jsonata** - JSONata выражение для обработки возвращаемых сервисом данных (<https://jsonata.org/>). Для возвращение всех данных, нужно поставить в этом поле знак \$

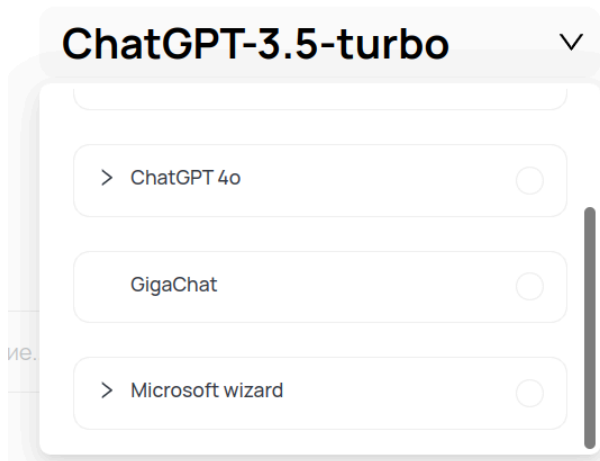
## Работа с чатом

Для работы с LLM в привычном режиме чата нужно перейти в раздел “Чат”



## Выбор нейросети

Перед началом общения, можно выбрать желаемую нейросеть из списка\



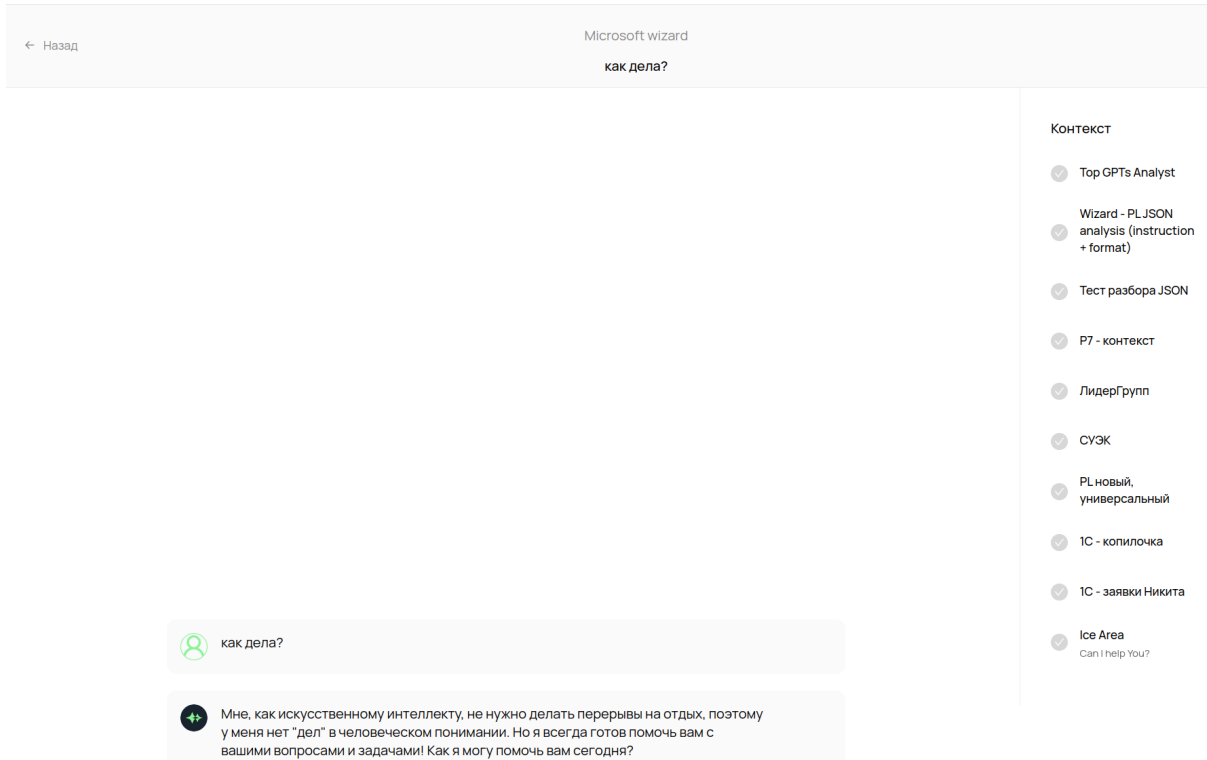
## Прикрепление контекста

Контекст - это хранилище данных и дополнительные инструкции для LLM. Для подключения контекста перед началом общения нужно нажать “Добавить контекст” и потом выбрать нужный контекст из доступных из списка.

+ Добавить контекст

К одному чату можно прикрепить сразу несколько контекстов, например контекст с данными организации и контекст с инструкциями по отрисовке графиков.

Контексты можно прикреплять и откреплять от чата в процессе общения при помощи элементов управления в правой панели



## История

В разделе "История" можно видеть все свои созданные чаты и запущенные навыки, и при необходимости перейти к ним

